



# 「システム×デザイン思考」講座

## 指導要領



慶應義塾大学大学院  
システムデザイン・マネジメント研究科

## ○ 解説項目

- 1 はじめに
- 2 年間を通じた授業の流れ
- 3 デザインの概念を体験しよう
  - マシュマロチャレンジ
- 4 さあプロジェクトチームを作ろう
  - チーム編成
  - アイスブレイク
- 5 メンバーの知恵をつなごう!! (アイデア創出)
  - ブレインストーミング
- 6 似ているもの同士を分けるみよう÷「分かる」
  - 親和図法
- 7 軸の組み合わせから問題の構造を見つけよう
  - 2軸図
- 8 システムに関わる人たちの関係を明らかにしよう
  - CVCA
- 9 解決方法を選択しよう
  - Pugh コンセプトセレクション
- 10 企画書をつくろう
  - 企画書の作成
  - 企画書の発表
- 11 実際の現場を見てみよう
  - フィールドワーク
- 12 提案システムの品質を確認してみよう
  - プロトタイプピング
  - 発表と評価
- 13 相手を説得するプレゼンを作ろう
  - 発表資料作成
- 14 自分たちの提案を大人に聞いてもらおう
  - 最終発表
- 15 あとがき

○ 付録

1. 最終発表スライドに対する指導例

- 1～6 班の最終発表スライドに対する赤ペン入れ

2. 授業担当者に対する理解促進シート例

- CVCA(Customer Value Chain Analysis)
- Pugh コンセプトセクション

3. 問題発見 AIUEO シート

- 構造化の把握およびデザインで使用

4. 大川学園高等学校で用いた授業スライド集

- 1 年間分